

Corso di Architettura degli Elaboratori e Laboratorio (M-Z)

Esempio ALU

Nino Cauli



UNIVERSITÀ
degli STUDI
di CATANIA

Dipartimento di Matematica e Informatica

Per **SOMMARE** numeri binari ad 1 bit:

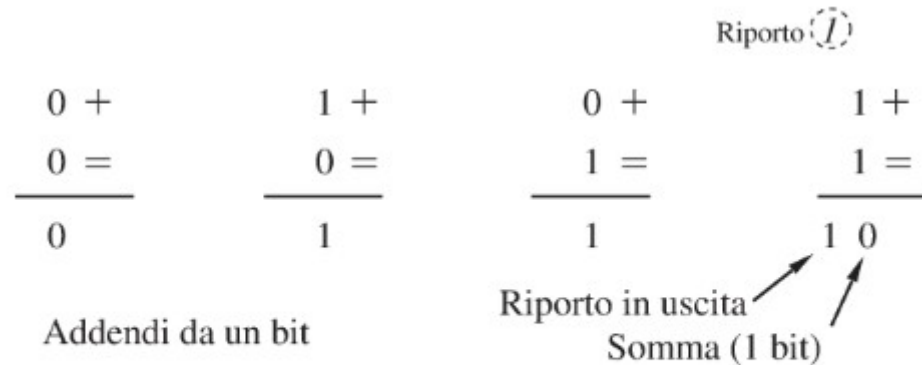


Figura 1.4 - Addizione di numeri a un bit

Il **RIPORTO IN USCITA** della cifre precedente viene assegnato come **RIPORTO IN ENTRATA** alla successiva

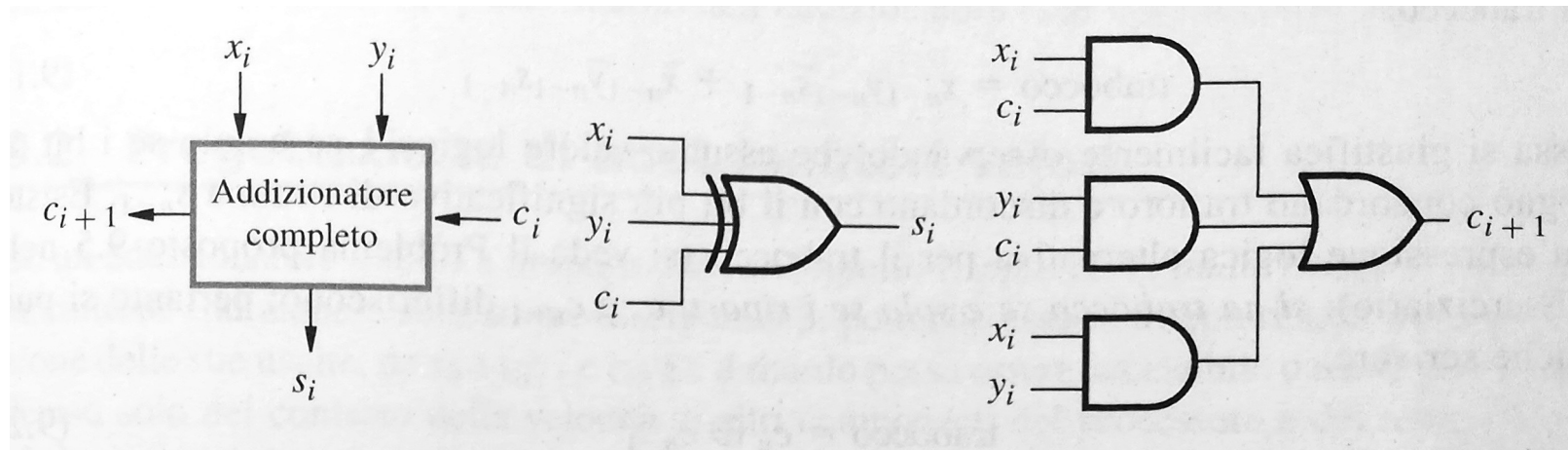
- Un addizionatore tra due singoli bit può essere espresso da 2 funzioni logiche a tre ingressi (i due bit da sommare più il riporto in ingresso):
 - La prima calcola la somma tra i bit ed il riporto in ingresso
 - La seconda calcola il riporto in uscita
- Dalla tabella di verità si ricavano le espressioni logiche per somma e riporto in uscita

| x_i | y_i | Riporto in ingresso c_i | Somma s_i | Riporto in uscita c_{i+1} |
|-------|-------|---------------------------|-------------|-----------------------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

$$s_i = \bar{x}_i \bar{y}_i r_i + \bar{x}_i y_i \bar{c}_i + x_i \bar{y}_i \bar{c}_i + x_i y_i c_i = x_i \oplus y_i \oplus c_i$$
$$c_{i+1} = x_i c_i + y_i c_i + x_i y_i$$

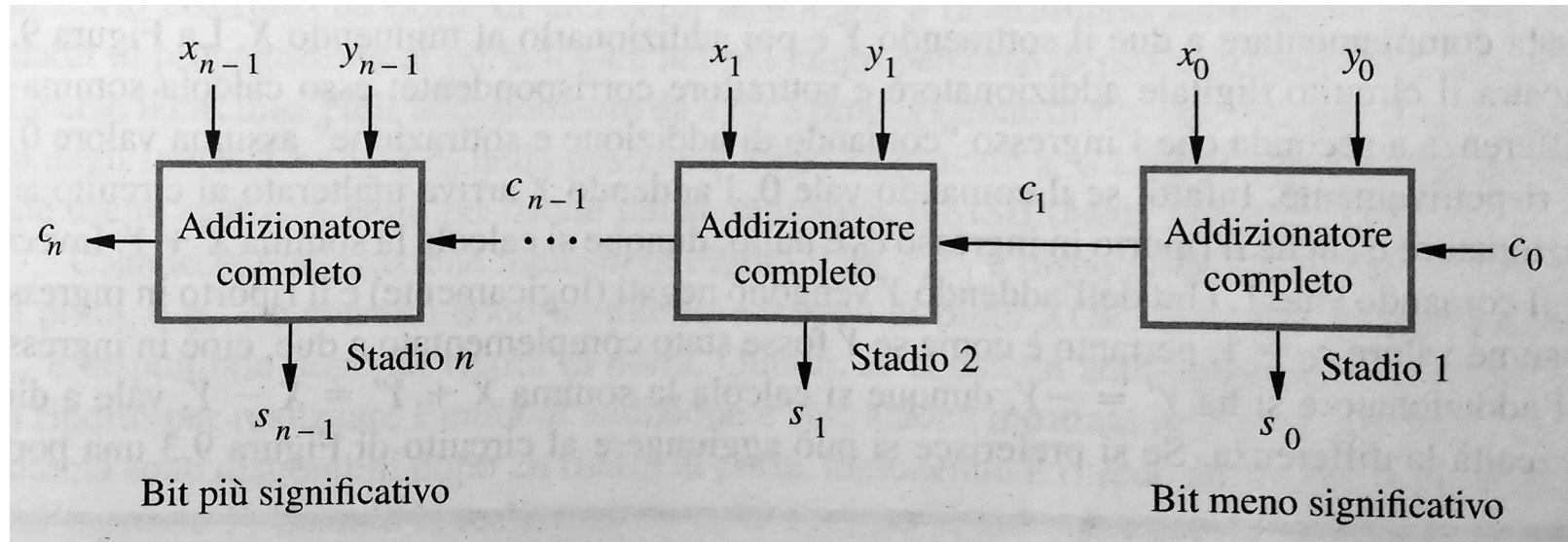
Addizionatore completo (full adder)

- Unendo assieme in un singolo circuito le reti logiche per le funzioni di somma e riporto in uscita si ottiene l'addizionatore completo
- L'addizionatore completo prende in ingresso i due bit da sommare e il riporto in entrata e rende in uscita somma e riporto in uscita



Addizionatore a propagazione di riporto

- Collegando una catena di n addizionatori completi in modo da propagare il riporto si ottiene un circuito in grado di sommare numeri binari di n bit
- Tale circuito è chiamato addizionatore a propagazione di riporto (ripple carry adder)



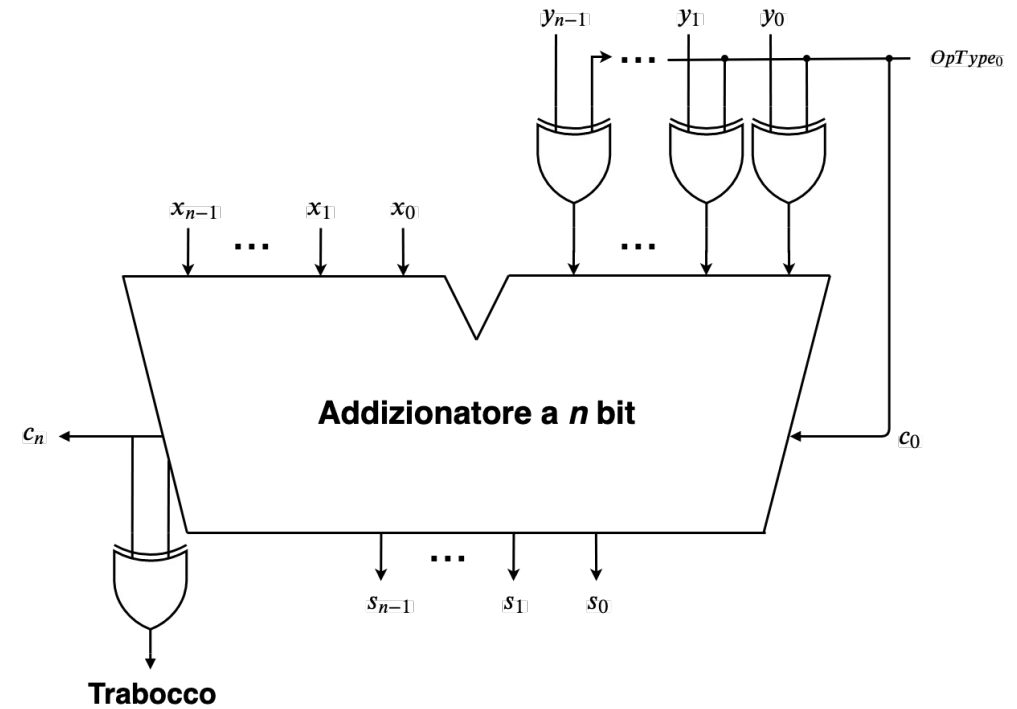
- L'addizione di due numeri in complemento a due corrisponde alla somma di due numeri binari naturali senza contare il riporto in uscita
- La sottrazione corrisponde ad un'addizione complementando a due il sottraendo
- Bisogna però garantire che non avvenga trabocco
- Il calcolo del trabocco può essere espresso da una delle seguenti espressioni logiche:

$$\textit{trabocco} = x_{n-1}y_{n-1}\bar{s}_{n-1} + \bar{x}_{n-1}\bar{y}_{n-1}s_{n-1}$$

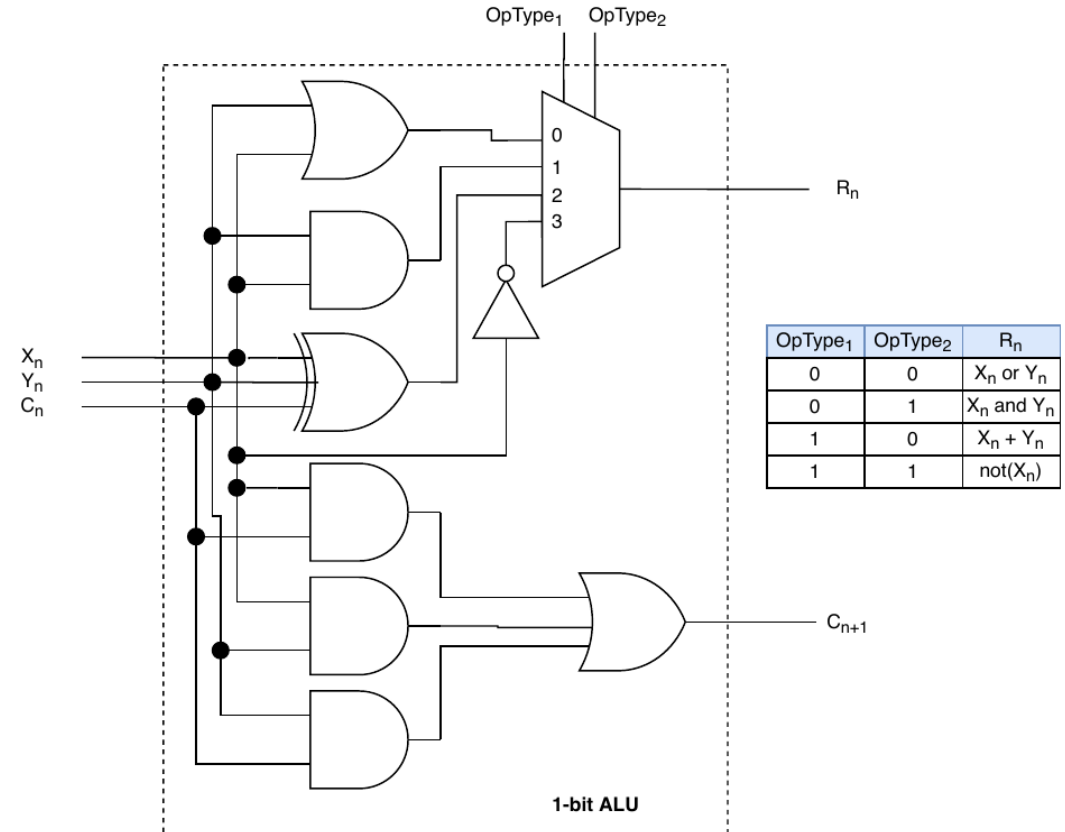
$$\textit{trabocco} = c_n \oplus c_{n-1}$$

Addizionatore algebrico a n bit

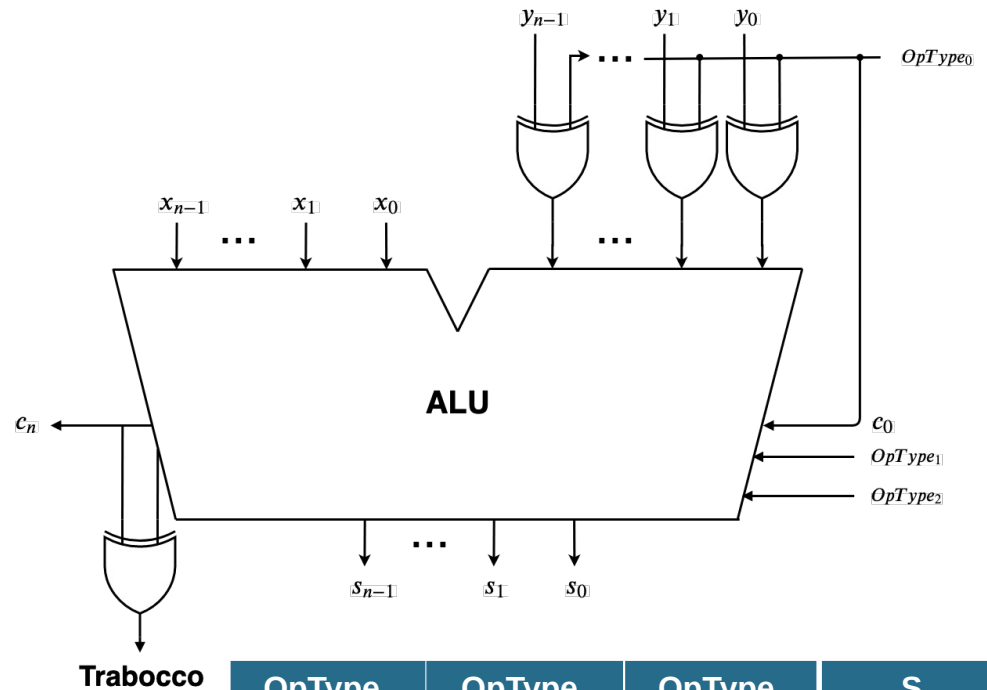
- Una unità logica per addizione e sottrazione può essere ottenuta usando un addizionatore a propagazione di riporto
- Si usa il bit $OpType_0$ per complementare a due il sottraendo in caso di sottrazione
- Nel caso $OpType_0 = 1$ si avrà un riporto in ingresso al bit meno significativo e il secondo addendo verrà complementato attraverso una catena di porte xor parallele ($y_n \oplus OpType_0$)
- Il trabocco viene calcolato come $c_n \oplus c_{n-1}$



- Estendiamo ora l'addizionatore completo includendo anche la possibilità di effettuare le seguenti operazioni logiche bitwise AND, OR e NOT
- Aggiungiamo dunque un multiplexer che consente di mandare in output, alternativamente, l'uscita del:
 - Sommatore: $x_i + y_i$
 - Porta AND: $x_i \text{ AND } y_i$
 - Porta OR: $x_i \text{ OR } y_i$
 - Negazione: $\neg x_i$



- Collegando in serie n ALU a 1 bit in un'unità logica simile all'addizionatore visto in precedenza otterremo una ALU a n bit
- I bit di controllo $OpType_1$ e $OpType_2$ servono a selezionare l'operazione da eseguire (addizione, AND, OR o NOT)
- $OpType_0$ serve a selezionare la sottrazione e complementare a 2 il sottraendo



| $OpType_0$ | $OpType_1$ | $OpType_2$ | S |
|------------|------------|------------|--------------------|
| 0 | 1 | 0 | $X + Y$ |
| 1 | 1 | 0 | $X - Y$ |
| 0 | 0 | 0 | $X \text{ AND } Y$ |
| 0 | 0 | 1 | $X \text{ OR } Y$ |
| 0 | 1 | 1 | $\text{NOT}(X)$ |